

Рад са торкама

Оператор * се до сада користио као симбол за бинарну операцију множења.

Али, када је на левој страни * симбола секвенца (попут торке) а на десној страни је операнд у виду целог броја, овај симбол постаје оператор понављања.

Оператор понављања прави више копија торке а затим их удружује.

Општи формат оператора понављања: торка * n, где је n број копија торке.

Пример 01:

```
>>> brojevi = (0, ) * 5
>>> print(brojevi)
(0, 0, 0, 0, 0)
>>>
```

Види се да израз (0) * 5 прави пет копија торке (0,) а затим их удружује у једну торку , а крајња торка је додељена промењивој brojevi.

Пример 02:

```
>>> brojevi = (1, 2, 3) * 3
>>> print(brojevi)
(1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3)
>>>
```

Пример 03: Садржај постојеће торке доделити новој торци.

```
a = (1, 4, 8, 10)
b = a
print(b)
Даје: (1, 4, 8, 10)
```

Пример 04: Приказати поруку на екрану у зависности од тога да ли је торка празна или не.

```
a = ()
if a == ():
    print("Torka je prazna")
else:
    print("Torka nije prazna")
```

Пример 05: Креирати торку са елементима различитих типова. Приказати садржај торке.

```
a = (1, "tekst", 2.0965, "", (445, 78))
print(a)
```

Пример 06: Коришћењем функције range(), креирати торку са целим бројевима од 0 до 5.

```
a = tuple(range(6))
print(a)
```

Пример 07: Коришћењем функције range(), креирати торку са целим бројевима од 5 до 10.

```
a = tuple(range(5, 11))
print(a)
```

Итерација по торци са for петљом

Познате су технике приступа појединачном знаку унутар стринга.

Многе од тих техника се могу применити и у торкама.

Нпр, може се итерирати по торци са for петљом:

```
broj = (99, 100, 101, 102)
```

```
for n in broj:
    print(n)
```

99
100
101
102

Задатак 055: Рад са торкама

1. Написати програм који уноси све позитивне целе бројеве од 0 до унетог целог броја у торку.
2. Написати програм који за унети број мањи од 10, уноси све бројеве између 0 и тог броја у једну торку а остале до 10 у другу торку.
3. Ако је унети број паран, креирати торку са парним бројевима од 0 до тог броја, у супротном то исто урадити са непарним бројевима.

Прожебати следеће задатке:

1. Корисник уноси цео двоцифрени број са тастатуре. У прву торку сместити цифру јединица па цифру десетица а у другу торку исте цифре у обрнутом редоследу.
2. Корисник уноси двоцифрени и троцифрени број. Цифре бројева сместити у различите торке. На екрану приказати поруке ако су највећи и најмањи бројеви у тим торкама исти.