

Задатак 025: креирати фрејм унутар фрејма

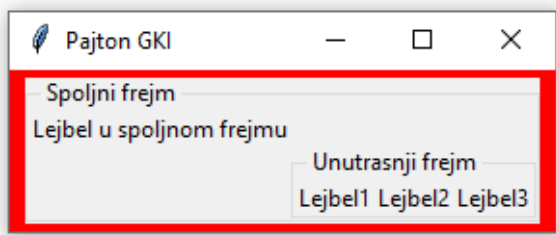
```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
osnovni = tk.Tk()
osnovni.title("Pajton GKI")
osnovni.configure(background = "Red")
spoljni = ttk.LabelFrame(osnovni, text = ' Spoljni frejm ')
spoljni.grid(column = 0, row = 0, padx = 8, pady = 4)

lejbex = ttk.Label(spoljni, text="Lejbel u spoljnom frejmu")
lejbex.grid(column=0, row=0)

dugme_frejm = ttk.LabelFrame(spoljni, text = ' Unutrasnji frejm ')
dugme_frejm.grid(column=1, row=7)

ttk.Label(dugme_frejm, text = "Lejbel1").grid(column = 0, row = 0, sticky = tk.W)
ttk.Label(dugme_frejm, text = "Lejbel2").grid(column = 1, row = 0, sticky = tk.W)
ttk.Label(dugme_frejm, text = "Lejbel3").grid(column = 2, row = 0, sticky = tk.W)

osnovni.mainloop()
```



Увођењем фрејма унутар фрејма успоставља се веће контрола изгледа ГКИ због јасније хијерархије између елемената.

У задатаку се основни прозор који заправо представља врховни фрејм.

Затим се креира спољни фрејм унутар којег ће се наћи сви остали фрејмови (embaded).

Каже се да је спољни фрејм родитељ (parent) сви осталих фрејмова унутар њега (children).

Задатак 026: креирање менија

```
import tkinter as tk
from tkinter import Menu

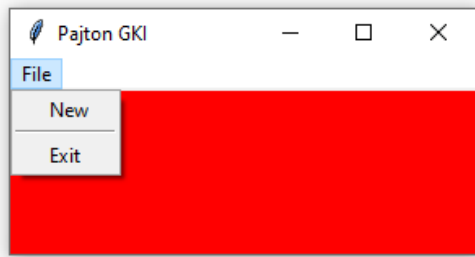
osnovni = tk.Tk()
osnovni.title("Pajton GKI")
osnovni.geometry("300x100")
osnovni.configure(background = "Red")

linija_menija = Menu(osnovni)
osnovni.config(menu = linija_menija)

def _quit():
    osnovni.quit()
    osnovni.destroy()
    exit()

fajl_meni = Menu(linija_menija, tearoff = 0)
fajl_meni.add_command(label = "New")
fajl_meni.add_separator()
fajl_meni.add_command(label = "Exit", command = _quit)
linija_menija.add_cascade(label = "File", menu = fajl_meni)
help_meni = Menu(linija_menija, tearoff = 0)
```

```
linija_menija.add_cascade(label = "Help", menu = help_meni)
help_meni.add_command(label = "About")
osnovni.mainloop()
```



Овај задатак уноси мени у ГКИ али тренутно ниједан алат не производи никакав ефекат осим Exit.

Са аргументом tearoff се губи испрекидана линија на врху падајућег менија.

Промењива linija_menija указује на нову класу менија у ГКИ.

На њему су дефинисана два менија, фајл и хелп мени.

Метода add_cascade() уређује елементе менија један испод другог.

Метода add_separator() убацује линију за визуелно раздвајање група елемената унутар једног падајућег менија.

Креирана је функција за напуштање ГКИ којом се на препоручени начин завршава петља главног догађаја.

Функција је везана за особеност command.

Функција је названа _quit, чиме се наговештава да је то приватна функција коју не треба звати преко клијената у коду.

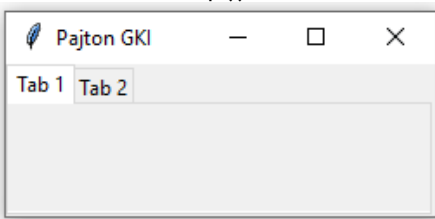
Задатак 027: креирање табова

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
from tkinter import Menu

osnovni = tk.Tk()
osnovni.title("Pajton GKI")
kontrola_tabova = ttk.Notebook(osnovni)

tab1 = ttk.Frame(kontrola_tabova)
kontrola_tabova.add(tab1, text = 'Tab 1')
tab2 = ttk.Frame(kontrola_tabova)
kontrola_tabova.add(tab2, text = 'Tab 2')
kontrola_tabova.pack(expand = 1, fill = "both")

osnovni.mainloop()
```



Употреба таб вицета повећава способност контроле и уређивања простора ГКИ.

Са линијом: kontrola_tabova = ttk.Notebook(osnovni) се креира контрола таба.

Коришћењем методе pack омогућава приказ контроле таба и Notebook вицета у основном прозору.

Са методом add се додају нови табови.

Задатак 028: унос слике у ГКИ

```
import tkinter as tk
osnovni = tk.Tk()

lejbel_duzina = tk.Label(osnovni, text = "duzina")
lejbel_duzina.grid(column = 0, row = 0, ipadx = 5, pady = 5, sticky = tk.W + tk.N)

lejbel_visina = tk.Label(osnovni, text = "visina")
lejbel_visina.grid(column = 0, row = 1, ipadx = 5, pady = 5, sticky = tk.W + tk.S)

unos_duzina = tk.Entry(osnovni, width = 20)
unos_visina = tk.Entry(osnovni, width = 20)

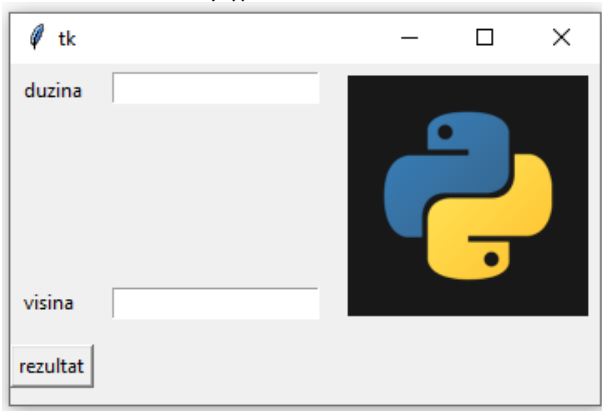
unos_duzina.grid(column = 1, row = 0, padx = 10, pady = 5, sticky = tk.N)
unos_visina.grid(column = 1, row = 1, padx = 10, pady = 5, sticky = tk.S)

rezultat = tk.Button(osnovni, text = 'rezultat')
rezultat.grid(column = 0, row = 2, pady = 10, sticky = tk.W)

logo = tk.PhotoImage(file = 'pajton2.png')
lejbel_logo = tk.Label(osnovni, image = logo)

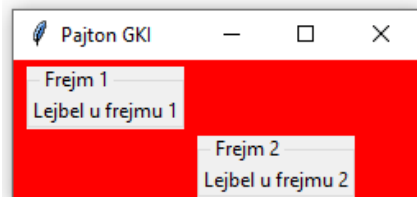
lejbel_logo.grid(row = 0, column = 2, columnspan = 2, rowspan = 2,
                 sticky = tk.W + tk.E + tk.N + tk.S, padx = 5, pady = 5)

osnovni.mainloop()
```

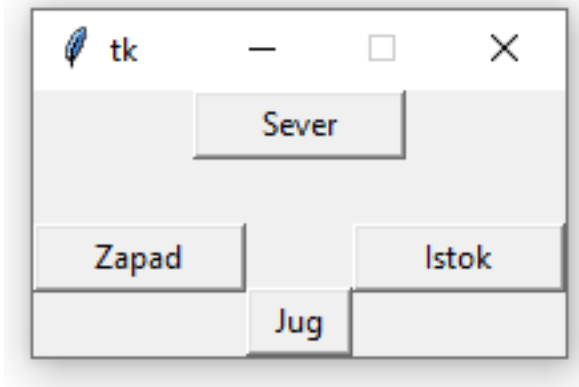


Прожебати следеће задатке:

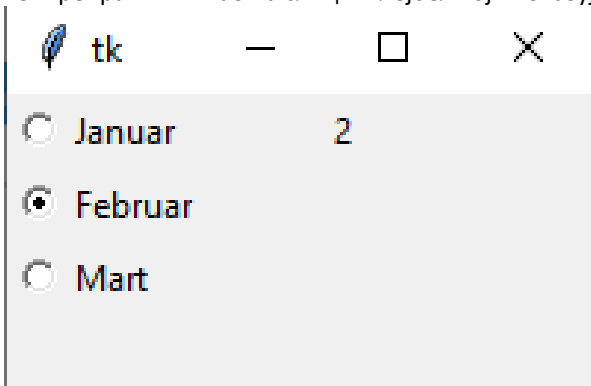
21. Написати програм који креира ГКИ као на слици:



22. Креирати следећу дугмад на ГКИ и распоредити их помоћу pack методе



23. Креирати ГКИ као на слици и лејбел који показује који је месец по редоследу у годину изабран.



24. Написати програм који креира функционални мени:

